

Ψηφιακές απεικονίσεις και ποήυμεσα I

#6 Εργαστήρι:

Vray for Rhino

Ξάνθη 09/01/2018

Δισ_Τρισ_διάστατες αποδόσεις υήικαί & υφές

#6 VRAY for Rhino

Τρισδιάστατες αποδόσεις

Εισάγωντας σχέδια από το Autocad στο Rhino

Autocad > Save as > αρχείο DXF

Rhino > import > DXF

Προετοιμάζω

Σχεδιάζω 2D>

Φτιάχνω Polylines > Rectangle > offset > polylines > trim > join to polyline ή Close curve

Αντικείμενα > polylines > trim > group

Σχεδιάζω 3D>

Τομή > Select > Rotate 3d ή Gumball > μετακινώ στο σωστό σημείο > πάω στο επίπεδο – layer που επιθυμώ

Κάτοψεις > τις τοποθετώ στα κατάλληλα ύψη

Οψεις γυρίζω > Rotate 3d ή Gumball > μετακινώ

Επίπεδα – layers > νέα ή παλιά διακριτά για τη εφαρμογή των υλικών > turn on/off ανάλογα

Κάτοψη > Select polyline > ExtrudeCrv ή Box

Δημιουργώ ανοίγματα > _BooleanDifference > Επιλέγω την επιφάνεια από την οποία θέλω να κόψω enter και κατοπιν τα ανοίγματα

Project Top C Plan

Αξονομετρίες > Isometric > View point (NE NW SE SW ZoomExtents=Yes)

Make2D > επιλέγεις αντικείμενο > export



Render > Curent Renderer > Vray for Rhino

Vray tool command

Render

Render > Lights > Spotlight

Sunlight

Material > Load material > Apply material to selection