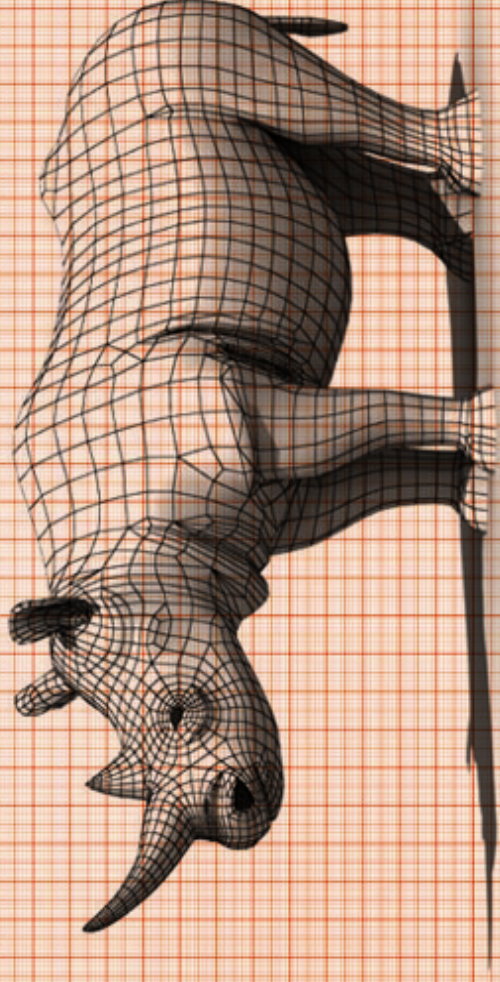


# Ψηφιακές απεικονίσεις και πορτυμέσα I

## #5.1 Εργαστήριο:

Τρισδιάστατη μοντελοποίηση Rhinoceros 3D

Ξάνθη 14/11/2017



ΟΥΤΟΠΙΕΣ ΣΕ ΤΟΜΗ

# #5 Rhino

## “βάφλες” & τομές

### Waffle pavilion

#### κάτοψη

- Ορθογώνιο 3 σημεία > rectangle 3 points
- >Curve integrated point
- >Rebuild 18
- Cycle > stretch ellipse
- Νέα έλλειψη > περιστρέφω όσο θέλω

#### Προοπτικό/τομή/όψη

- > Μετακινώ κάθετα την επιφάνεια
- > planar surface
- >Points on rebuild π.χ.12
- >ανοίγω τα σημεία
- και κομπυλώνω την επιφάνεια

#### κάτοψη

- > Trim > δημιουργώ οπές

#### Προοπτικό/τομή/όψη

- > Extrude cycle >
- > Blend surface
- >join (ενώνω)
- > Offset surface
- > Blend surface
- > join (ενώνω)
- > Cap
- > Contour >
- >ortho 45 degrees > join > group
- Solid >
- > extrude planar curve
- > straight

### Φανταστικές Τομές

#### Curve integrated

- > explode
- >transform

#### Section > επιλέγω αντικείμενα

- > απαιτηρία επιπέδου τομής
- > τέλος επιπέδου τομής
- > enter

-“Σου έτυχε να δεις ποτέ μια πόλη που να μοιάζει με αυτήν;”

-“Όχι, Κύριε”, απάντησε ο Μάρκο, “ποτέ δεν είχα φανταστεί πως θα μπορούσε να υπάρχει μια πόλη σαν αυτήν”.

Ιταλο Καλβίνο, Αόρατες πόλεις