

Οδηγίες διόρθωσης Εργαστηρίου 5

Μέρος Α

Στο e-class μεταβείτε στο φάκελο που βρίσκεται στο μονοπάτι:

Έγγραφα/Αρχικός κατάλογος» Lab 5 2025

Κατεβάστε στον υπολογιστή σας το αρχείο <κωδικός>.zip (π.χ. 001.zip) που αντιστοιχεί στην ανάθεση που έχετε λάβει με email. Αποσυμπίεστε το φάκελο και δείτε αν περιέχει ένα αρχείο με την εξής ονομασία για να δώσετε μέχρι **μια μονάδα**. Διαφορετικά δώστε 0 (μηδέν) μονάδες στο μέρος Α.

Lab5_askisi3_<AM>.c όπου <AM> είναι ο αριθμός μητρώου.

Lab5_askisi3_<AM>.c (ή lab5_ask3_<AM>.c)
0.3 0.2 0.3 0.2 μονάδες
Π.χ $0.3+0.2+0.3+0.2 = 1$ μονάδα (για ολόσωστο) !

Μέρος Β

Ανοίξτε το αρχείο του πηγαίου κώδικα για το Εργαστήριο 5 με το Visual Studio Code (VS Code) και ελέγξτε αν είναι σε επεξεργάσιμη μορφή, δηλαδή σε μορφή text, για να δώσετε **μια μονάδα**. Σε αντίθετη περίπτωση δηλαδή αν το αρχείο είναι σε μορφή jpeg, jpg, png, pdf κλπ και επομένως δε μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο Visual Studio Code βαθμολογήστε τα μέρη Β - Ε με 0 (μηδέν). Εάν το αρχείο είναι σε μορφή docx, doc, odt θα πρέπει να φτιάξετε ένα νέο κενό αρχείο c στο VS Code και να αντιγράψετε εκεί τον πηγαίο κώδικά από το αρχείο Word (docx, doc, odt).

Μέρος Γ

Εκτελέστε το αρχείο του πηγαίου κώδικα για το Εργαστήριο 5 με το Visual Studio Code. Ελέγξτε αν μεταγλωττίζεται και εκτελείται σωστά (χωρίς λάθη και χωρίς warnings) για να δώσετε **τρεις μονάδες**. Διαφορετικά δώστε 0 (μηδέν) μονάδες στο μέρος Γ.

Μέρος Δ

Ελέγξτε αν είναι σωστές οι συναρτήσεις ελαχίστου και μεγίστου για να δώσετε **μέχρι δύο μονάδες**.

Μέρος Ε

Ελέγξτε αν έχει γίνει σωστή μορφοποίηση της `printf()` ώστε να τυπώνονται οι τρεις αριθμοί που δίνει ο χρήστης, το ελάχιστο και το μέγιστο καθώς και η μορφοποίηση της `scanf()` για να εισάγονται σωστά στο πρόγραμμα οι τρεις αριθμοί που δίνει ο χρήστης για να δώσετε μέχρι **δύο μονάδες**.

Μέρος ΣΤ

Ελέγξτε αν το πρόγραμμα έχει επαρκή σχόλια και ενδοπαραγραφοποίηση (indentation) για να δώσετε μέχρι **μια μονάδα**.

Υπόδειγμα

Το παρακάτω πρόγραμμα εφόσον έχει υποβληθεί σε αρχείο σωστά ονομασμένο και εφόσον μεταγλωττίζεται και εκτελείται σωστά, θα βαθμολογηθεί με 10.

```
/* Πρόγραμμα υπολογισμού μεγίστου & ελαχίστου μέσω scanf */
#include<stdio.h>
int maximum(int x, int y, int z) ; //πρωτότυπο συνάρτησης maximum
int minimum (int x, int y, int z) ; //πρωτότυπο συνάρτησης minimum

int main(void ) {
    int arithmos1; //πρώτος ακέραιος που εισάγεται από το χρήστη
    int arithmos2; //δεύτερος ακέραιος που εισάγεται από το χρήστη
    int arithmos3; //τρίτος ακέραιος που εισάγεται από το χρήστη
    printf("%s", "Eisagete treis akeraious: \n") ;
    scanf("%d%d%d", &arithmos1, &arithmos2, &arithmos3) ;
    /* τα arithmos1, arithmos2, arithmos3 είναι παράμετροι της συνάρτησης
       maximum */
    printf("arithmos1: %d, arithmos2: %d, arithmos3: %d\n", arithmos1,
           arithmos2, arithmos3);
    printf("Maximum is: %d\n", maximum(arithmos1, arithmos2, arithmos3 ));
    printf("Minimum is: %d\n", minimum(arithmos1, arithmos2, arithmos3 ));
} //τέλος main

/* Συνάρτηση maximum */
int maximum(int x, int y, int z )
{
    int max = x;           // θεωρώ ότι ο μέγιστος είναι ο x, δηλώνω νέα
                           // μεταβλητή max
    if (y > max)            // εαν ο y είναι μεγαλύτερος του max
        max = y;           // αναθέτουμε στο max την τιμή του y

    if (z > max)            // αλλιώς, εαν ο z είναι μεγαλύτερος του max
        max = z;           // αναθέτουμε στο max την τιμή του z

    return(max);           // ο μέγιστος είναι ο max
} //τέλος maximum
```

```

/* Συνάρτηση minimum */
int minimum (int x, int y, int z)
{
    int min = x ;           // θεωρώ ότι ο ελάχιστος είναι ο x, δηλώνω νέα
                             // μεταβλητή min
    if ( y < min)           // εαν ο y είναι μικρότερος του min
        min = y ;          // αναθέτουμε στο min την τιμή του y

    if ( z < min )          // αλλιώς, εαν ο z είναι μικρότερος του min
        min = z ;          // αναθέτουμε στο min την τιμή του z

    return( min ) ;        // ο ελάχιστος είναι ο min
}

```