

Οδηγίες διόρθωσης Εργαστηρίου 1 - Άσκηση 3

Μέρος Α

Στο e-class μεταβείτε στο φάκελο που βρίσκεται στο μονοπάτι:

Έγγραφα/Αρχικός κατάλογος » Lab 1 2025

Κατεβάστε στον υπολογιστή σας το αρχείο **<κωδικός>.zip** (π.χ. 001.zip) που αντιστοιχεί στην ανάθεση που έχετε λάβει με email. Αποσυμπιέστε το φάκελο και δείτε αν περιέχει ένα αρχείο με την εξής ονομασία για να δώσετε μέχρι **μια μονάδα**. Διαφορετικά δώστε μηδέν μονάδες στο μέρος Α.

lab1_askisi3_<AM>.c όπου <AM> είναι ο αριθμός μητρώου.

```
lab1_askisi1_<AM>.c (ή lab1_ask2_<AM>.c)
```

```
0.3 0.2 0.3 0.2 μονάδες
```

Π.χ $0.3+0.2+0.3+0.2 = 1$ μονάδα (για ολόσωστο) !

Μέρος Β

Ανοίξετε το αρχείου του πηγαίου κώδικα για την Άσκηση 3 με το Visual Studio Code και ελέγξτε αν είναι σε επεξεργάσιμη μορφή, δηλαδή σε μορφή text για να δώσετε **μια μονάδα**. Σε αντίθετη περίπτωση δηλαδή αν το αρχείο είναι σε μορφή jpeg, jpg, png, pdf κλπ βαθμολογήστε όλη την άσκηση με **1 στα 10** και σταματήστε τη διόρθωση.

Μέρος Γ

Εκτελέστε το αρχείου του πηγαίου κώδικα για το Παράδειγμα 1 με το Visual Studio Code. Εάν μεταγλωττίζεται και εκτελείται σωστά (χωρίς λάθη και χωρίς warnings) δώστε **τέσσερις μονάδες**. Διαφορετικά δώστε μηδέν μονάδες στο μέρος Γ. Διαφορετικά δώστε μηδέν μονάδες στο μέρος Γ.

Μέρος Δ

Ελέγξτε αν :

- υπάρχουν οι δύο συναρτήσεις **polmos_float()** και **polmos_int()**, έχουν δηλωθεί σωστά και καλούνται σωστά για να δώσετε μέχρι **τρεις μονάδες**.
- υπάρχει μόνο η συνάρτηση **polmos_float()** δώστε μέχρι **δύο μονάδες**,
- υπάρχει η συνάρτηση **polmos_int()** δώστε μέχρι **μια μονάδα**.

Εάν οι συναρτήσεις βρίσκονται κάτω από την κύρια συνάρτηση (αντίθετα με το υπόδειγμα της επόμενης παραγράφου) αλλά υπάρχει σωστά ορισμένο πρωτότυπο συνάρτησης για κάθε συνάρτηση πριν την κύρια συνάρτηση να το θεωρήσετε σωστό.

Μέρος Ε

Ελέγξτε αν το πρόγραμμα έχει επαρκή σχόλια π.χ. τουλάχιστον για τις γραμμές 1, 3, 7, 10 και σωστή ενδοπαραγραφοποίηση (indentation) οπότε δώστε μέχρι **μια μονάδα**.

Υπόδειγμα

```
/*
 * Πρόγραμμα υπολογισμού γινομένου
 * ακεραίων και πραγματικών
 * με χρήση δύο συναρτήσεων
 */
#include <stdio.h>
/* Δήλωση συνάρτησης polmos_int */
int polmos_int (int c, int d)
{
    return(c * d);
//ισοδύναμα: int e = c * d; return(e);
}
/* Δήλωση συνάρτησης polmos_float */
float polmos_float (float c, float d)
{
    return(c * d);
//ισοδύναμα: int e = c * d; return(e);
}
/* Δήλωση συνάρτησης main */
int main(void)
{
    /* δήλωση και αρχικοποίηση μεταβλητών */
    int number1=0, number2=0;
    float number3=0.0, number4=0.0;
    /* Σενάριο 1 */
    /* ανάθεση ακέραιων τιμών */
    number1 = 41, number2 = 12;
    /* υπολογισμοί και εκτύπωση τιμών */
```

```
    printf("το γινόμενο του %d και του %d είναι %d\n", number1,
number2, polmos_int(number1, number2));
/* Σενάριο 2 */
/* ανάθεση πραγματικών τιμών */
    number3 = 21.2, number4 = 412.123;
/* υπολογισμοί και εκτύπωση τιμών */
    printf("το γινόμενο του %.2f και του %.2f είναι %.2f\n", number3,
number4, polmos_float(number3, number4));
    return 0;
}
```