

Οδηγίες διόρθωσης Εργαστηρίου 1 - Άσκηση 2

Μέρος Α

Στο e-class μεταβείτε στο φάκελο που βρίσκεται στο μονοπάτι :

Έγγραφα/Αρχικός κατάλογος » Lab 1 2025

Κατεβάστε στον υπολογιστή σας το αρχείο <κωδικός>.zip (π.χ. 001.zip) που αντιστοιχεί στην ανάθεση που έχετε λάβει με email. Αποσυμπίεστε το φάκελο και δείτε αν περιέχει ένα αρχείο με την εξής ονομασία για να δώσετε μέχρι **μια μονάδα**. Διαφορετικά δώστε 0 (μηδέν) μονάδες στο μέρος Α.

lab1_askisi2_<AM>.c όπου <AM> είναι ο αριθμός μητρώου.

```
lab1_askisi2_<AM>.c (ή lab1_ask2_<AM>.c)
```

0.3 0.2 0.3 0.2 μονάδες

Π.χ $0.3+0.2+0.3+0.2 = 1$ μονάδα (για ολόσωστο) !

Μέρος Β

Ανοίξετε το αρχείο του πηγαίου κώδικα για την Άσκηση 2 με το Visual Studio Code και ελέγξτε αν είναι σε επεξεργάσιμη μορφή, δηλαδή σε μορφή text για να δώσετε **μια μονάδα**. Σε αντίθετη περίπτωση δηλαδή αν το αρχείο είναι σε μορφή jpeg, jpg, png, pdf κλπ και επομένως δε μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο Visual Studio Code βαθμολογήστε τα μέρη Β - Ε με 0 (μηδέν) .

Μέρος Γ

Εκτελέστε το αρχείου του πηγαίου κώδικα για το Παράδειγμα 1 με το Visual Studio Code. Εάν μεταγλωττίζεται και εκτελείται σωστά (χωρίς λάθη και χωρίς warnings) δώστε **τέσσερις μονάδες**. Διαφορετικά δώστε 0 (μηδέν) μονάδες στο μέρος Γ.

Μέρος Δ

Ελέγξτε αν έχει δηλωθεί σωστά η συνάρτηση και η κλήση της συνάρτησης για να δώσετε μέχρι **3 μονάδες**. Εάν η συνάρτηση βρίσκεται κάτω από την κύρια συνάρτηση αλλά υπάρχει πρωτότυπο συνάρτησης πριν την κύρια συνάρτηση να το θεωρήσετε σωστό.

Μέρος Ε

Ελέγξτε αν το πρόγραμμα έχει επαρκή σχόλια π.χ. τουλάχιστον για τις γραμμές 1, 3, 7, 10 και σωστή ενδοπαραγραφοποίηση (indentation) για να δώσετε μέχρι **μια μονάδα**.

Υπόδειγμα

```
/*Πρόγραμμα υπολογισμού γινομένων ακεραίων με χρήση συνάρτησης */
#include <stdio.h>
/* Δήλωση συνάρτησης polmos */
int polmos (int c, int d)
{
    return(c * d);
    // ισοδύναμα : int e = c * d; return(e;
}
int main()
{
    int x, y, product; //δεσμευση 4 bytes για κάθε μεταβλητή
    x = 10, y = 22; //εγγραφή τιμών εισόδου στη μνήμη
    product = x * y; // εγγραφή 220 στην μνήμη
    printf("1. 'Εγινε πολ/σμος %i * %i με γινόμενο %i\n", x, y, product);
    x = -20, y = 34; //εγγραφή τιμών εισόδου στη μνήμη
    product = x * y; // εγγραφή -680 στην μνήμη
    printf("2. 'Εγινε πολ/σμος %i * %i με γινόμενο %i\n",x, y, product);
    return 0;
}
```