#include <stdio.h>

int main()

{

int test = 23; //ορίζω μεταβλητή test

float pragm = 32.32; //ορίζω μεταβλητή pragm

char gramma = 'a'; //ορίζω μεταβλητή gramma

char \*grammaPtr = &gramma; //ορίζω pointer στο gramma

int \*testPtr = &test; //ορίζω pointer στο test

float \*pragmPtr = &pragm; //ορίζω pointer στο pragm

printf("Η μεταβλητή test έχει μέγεθος %lu bytes και διεύθυνση:%p\n",sizeof(test),&test);

printf("Η μεταβλητή pragm εχει μέγεθος %d bytes και διεύθυνση: %p\n",(int)sizeof(pragm),&pragm);

printf("Η μεταβλητή gramma έχει μέγεθος %lu bytes και διεύθυνση:%p (pointer)\n",sizeof(gramma),grammaPtr);

printf("Η μεταβλητή grammaPtr έχει μέγεθος %lu bytes και διεύθυνση:%p\n",sizeof(grammaPtr),&grammaPtr);

printf("Η μεταβλητή testPtr έχει μέγεθος %lu bytes και διεύθυνση:%p (pointer)\n",sizeof(testPtr),testPtr);

printf("Η μεταβλητή pragmPtr έχει μέγεθος %lu bytes και διεύθυνση:%p (pointer)\n",sizeof(pragmPtr),pragmPtr);

}