**1. Δημιουργία Εκπαιδευτικού Περιεχομένου με Microsoft Designer (Χρήση ΤΝ για Δημιουργία Ελκυστικού Υλικού)**

* **Περιγραφή Εργασίας**: Οι φοιτητές καλούνται να δημιουργήσουν ένα εκπαιδευτικό βίντεο ή παρουσίαση που χρησιμοποιεί το **Microsoft Designer** για να δημιουργήσουν επαγγελματικό, εντυπωσιακό και κατανοητό υλικό για ένα από τα παρακάτω θέματα (π.χ. τι είναι οι προθέσεις, Πώς αλλάζουν οι γλώσσες με τον χρόνο; Ποια η σημασία του λάθους; Τι είναι η Φωνητική; Τι είναι η Μορφολογία, Τι είναι η Σύνταξη, Τι είναι η Σημασιολογία, Τι είναι η Πραγματολογία; Πώς διαφοροποιούνται οι γλώσσες ανά περιοχή και κοινωνική ομάδα; Η γλώσσα του διαδικτύου & emoji ως νέα μορφή επικοινωνίας)
* **Πλατφόρμα για Παρουσίαση**: Το υλικό μπορεί να παρουσιαστεί μέσω TikTok ή Instagram Reels, έτσι ώστε να αναδείξουν τη χρήση σύγχρονης τεχνολογίας για την προσέγγιση μαθητών νεότερης ηλικίας.

**2. Ανάπτυξη Προσωποποιημένης Μάθησης με Learning Accelerators (Χρήση ΤΝ για Προσωποποιημένη Εκπαίδευση)**

* **Περιγραφή Εργασίας**: Οι φοιτητές θα πρέπει να δημιουργήσουν ένα διδακτικό σενάριο για μία διδακτκή ώρα με χρήση **Learning Accelerators** της Microsoft, που επιτρέπει την προσαρμογή του περιεχομένου στις ανάγκες του κάθε μαθητή.

**5. Ασφαλής Χρήση της ΤΝ στις Εκπαιδευτικές Διαδικασίες (Προώθηση Ψηφιακής Ακεραιότητας)**

* **Περιγραφή Εργασίας**: Οι φοιτητές θα δημιουργήσουν μια σειρά πέντε εκπαιδευτικών βίντεο ή παρουσιάσεων για το πώς οι μαθητές (13 ετών και άνω) μπορούν να χρησιμοποιούν υπεύθυνα τα εργαλεία ΤΝ, με έμφαση στην ασφάλεια των προσωπικών δεδομένων και στην προστασία από την κακή χρήση της τεχνολογίας.
* **Πλατφόρμα για Παρουσίαση**: Τα βίντεο μπορεί να παρουσιαστούν στο TikTok ή σε άλλα κοινωνικά δίκτυα με στόχο να περάσουν το μήνυμα στους νέους χρήστες της τεχνολογίας για υπεύθυνη και ασφαλή χρήση.

**6. Γλωσσικός Γραμματισμός μέσω Τεχνητής Νοημοσύνης: Δημιουργία Εκπαιδευτικού Υλικού για Σχολεία του Μέλλοντος**

* **Περιγραφή Εργασίας**: Οι φοιτητές θα αναλάβουν να σχεδιάσουν και να δημιουργήσουν ένα διδακτικό σενάριο για τη καλλιέργεια γραμματισμού στην Τεχνητή Νοημοσύνη μαθητών γυμνασίου που θα ενσωματώνει τεχνητή νοημοσύνη. Θα πρέπει να ενσωματώσουν σύγχρονα εργαλεία ΤΝ ώστε να διασφαλίσουν τη βελτίωση του γραμματισμού μέσω της τεχνολογίας.
* **Πλατφόρμα για Παρουσίαση**: Στη συνέχεια θα ετοιμάσουν ένα βίντεο που θα παρουσιάζουν το διδακτικό σενάριό τους σε συναδέλφους εκπαιδευτικούς. Θα το αναρτήσουν στο TikTok ή Instagram Reels

**7. Ηθική χρήση και κίνδυνοι ΤΝ Περιγραφή Εργασίας**: Οι φοιτητές αναλαμβάνουν να δημιουργήσουν ένα εκπαιδευτικό πρόγραμμα διάρκειας **δύο μηνών για δίωρη διδασκαλία εβδομαδιαία** που να διδάσκει τους μαθητές τη χρήση της τεχνητής νοημοσύνης με βάση τις ανάγκες τους και την ηλικία τους. Το πρόγραμμα θα πρέπει να αξιοποιεί χρήση ΤΝ διαφορετικών μορφών και να περιλαμβάνει ένα εκπαιδευτικό βίντεο ή οδηγίες για ασφαλή και υπεύθυνη χρήση, με ειδική έμφαση στις δυνατότητες και τους κινδύνους της ΤΝ.

* **Πλατφόρμα για Παρουσίαση**: Εδώ, η παρουσίαση μπορεί να γίνει μέσω **TikTok** ή **YouTube Shorts**, με δυναμικό τρόπο ώστε να προκαλέσουν ενδιαφέρον στους νέους χρήστες.

Σχάρα Αξιολόγησης

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Περιεχόμενο & Επιστημονική Ακρίβεια**  (20%) | Η παρουσίαση είναι καλά τεκμηριωμένη, βασίζεται σε αξιόπιστες πηγές και παρουσιάζει το γλωσσολογικό θέμα με σαφήνεια. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Δομή & Οργάνωση**  **(10%)** | Η πληροφορία παρουσιάζεται με λογική σειρά, με σαφή εισαγωγή, ανάπτυξη και συμπέρασμα. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Οπτική Παρουσίαση & Αισθητική**  **(10%)** | Χρησιμοποιείται αποτελεσματικά το Microsoft Designer για τη δημιουργία οπτικά ελκυστικών και επαγγελματικών διαφανειών. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Κατανοητότητα & Διδακτική Αξία**  **(10%)** | Το περιεχόμενο εξηγείται με τρόπο κατανοητό, με παραδείγματα και οπτικά βοηθήματα. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Καινοτομία & Δημιουργικότητα**  **(20%)** | Χρησιμοποιούνται πρωτότυπες ιδέες, δημιουργικές προσεγγίσεις και καινοτόμα στοιχεία παρουσίασης. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Χρήση Πολυμέσων & Διαδραστικότητας**  **(10%)** | Ενσωματώνονται εικόνες, γραφήματα, animations ή άλλα πολυμέσα για να ενισχύσουν την κατανόηση. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Χρήση Γλώσσας & Ορθογραφία**  **(10%)** | Ο λόγος είναι σαφής, χωρίς γλωσσικά ή ορθογραφικά λάθη. Χρησιμοποιείται επιστημονική ορολογία όπου απαιτείται. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Συνολική Εντύπωση (10%)** | Το έργο αφήνει θετική εντύπωση στον θεατή και επιτυγχάνει τον εκπαιδευτικό του στόχο. |