

Έστω ότι επιθυμούμε να επιλύσουμε την εξής άσκηση στην ηλεκτρονική μας συσκευή με την χρήση του προγράμματος Dcoder.

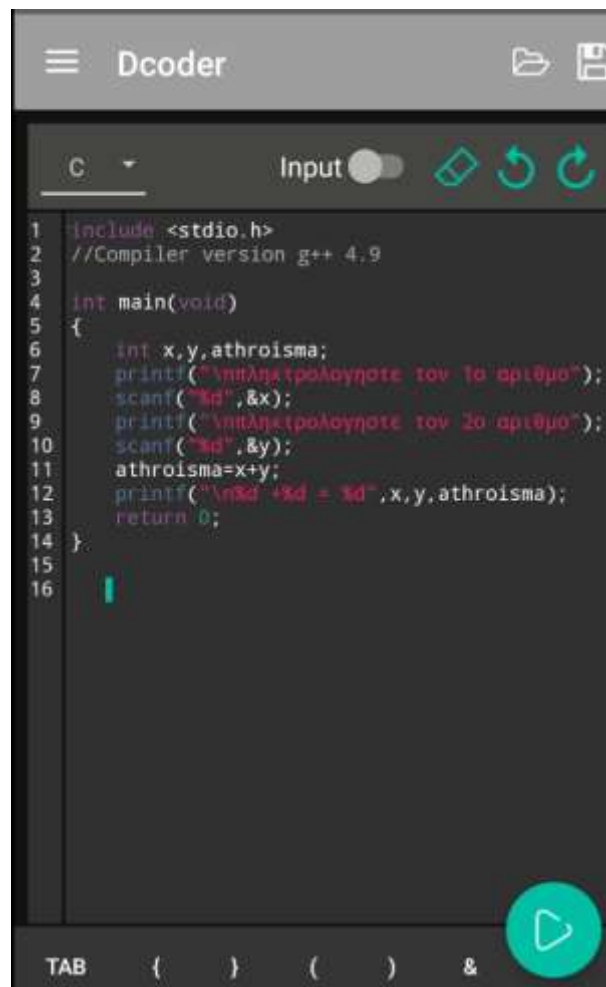
### Άσκηση

Να κατασκευάσετε ένα πρόγραμμα το οποίο θα υπολογίζει το άθροισμα των ακεραίων αριθμών 5 και 10 τους οποίους θα δέχεται ως είσοδο από το χρήστη. Το πρόγραμμά σας επιβάλλεται:

- Να μεταγλωττίζεται και εκτελείται επιτυχώς .
- Να παράγει μηνύματα στην οθόνη του χρήστη (σε διαφορετικές γραμμές) σχετικά με την είσοδο τιμών καθώς και το τελικό αποτέλεσμα.

### ΒΗΜΑ 1

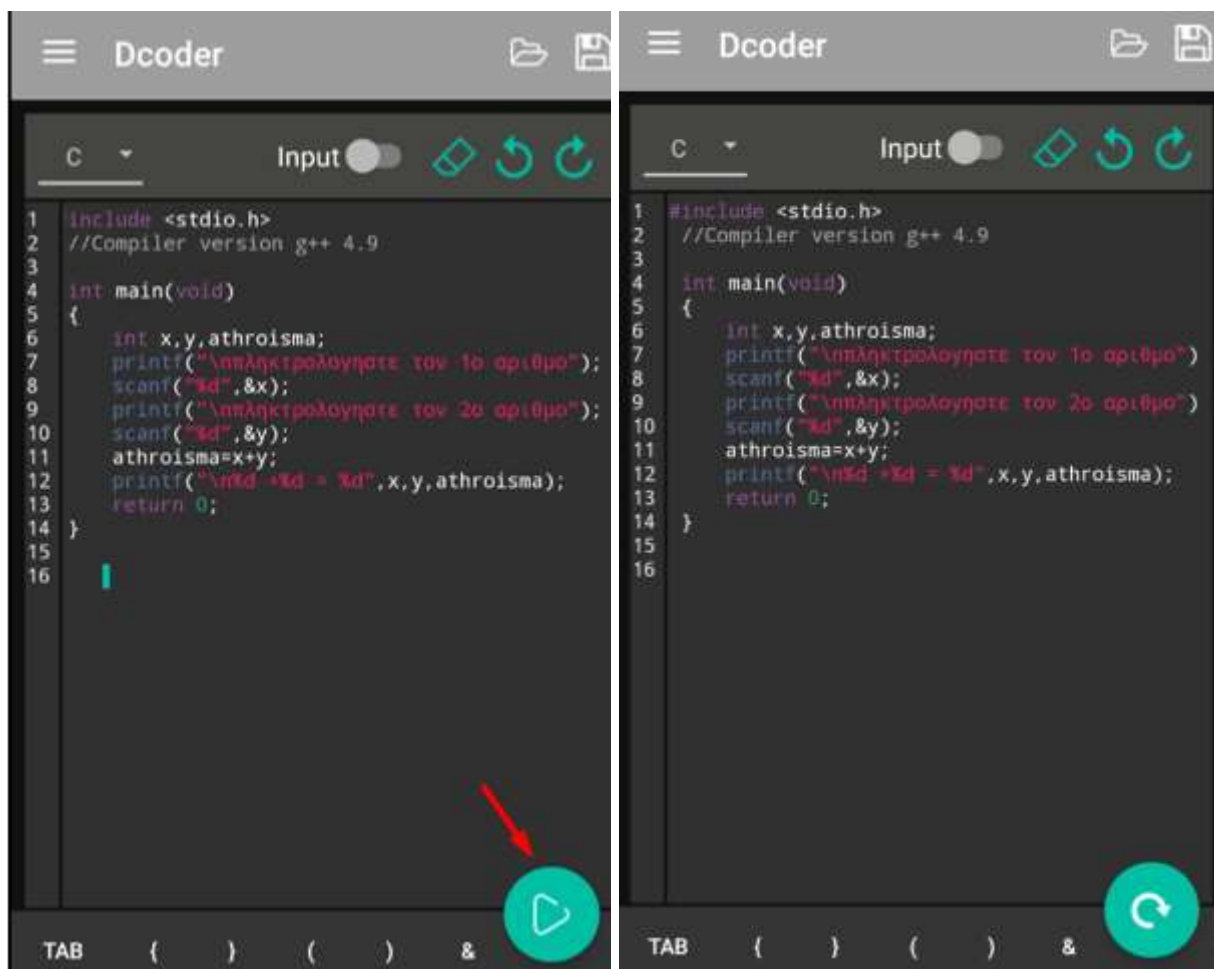
Γράφουμε τον προγραμματιστικό μας κώδικα.



```
1 include <stdio.h>
2 //Compiler version g++ 4.9
3
4 int main(void)
5 {
6     int x,y,athroisma;
7     printf("Επιλέξτε τον 1ο αριθμό");
8     scanf("%d",&x);
9     printf("Επιλέξτε τον 2ο αριθμό");
10    scanf("%d",&y);
11    athroisma=x+y;
12    printf("\n%d + %d = %d",x,y,athroisma);
13    return 0;
14 }
15
16
```

## ΒΗΜΑ 2

Επιλέγουμε στο κάτω δεξιά μέρος της οθόνης το τρίγωνο λειτουργίας για να κάνει compile (και εν συνεχεία interpret) το πρόγραμμα. Και αναμένουμε να ολοκληρωθεί η διαδικασία

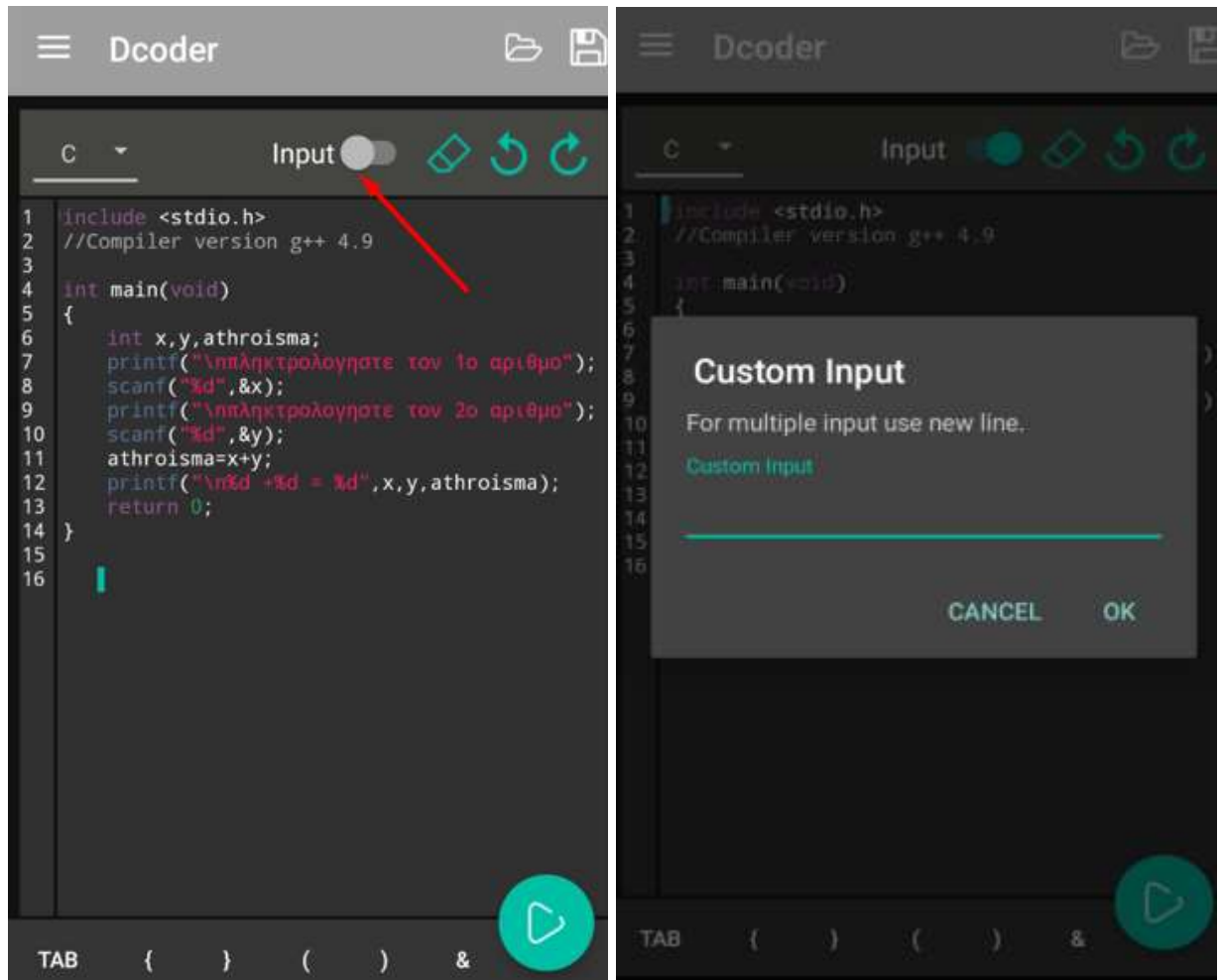


```
1 #include <stdio.h>
2 //Compiler version g++ 4.9
3
4 int main(void)
5 {
6     int x,y,athroisma;
7     printf("\nεπιληκτρολογηστε τον 1ο αριθμο");
8     scanf("%d",&x);
9     printf("\nεπιληκτρολογηστε τον 2ο αριθμο");
10    scanf("%d",&y);
11    athroisma=x+y;
12    printf("\n%d +%d = %d",x,y,athroisma);
13    return 0;
14 }
15
16
```

TAB ( ) ( ) &

### **ΒΗΜΑ 3**

Για την επιτυχή είσοδο τιμών από τον χρήστη επιλέγουμε Input και μας εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη:

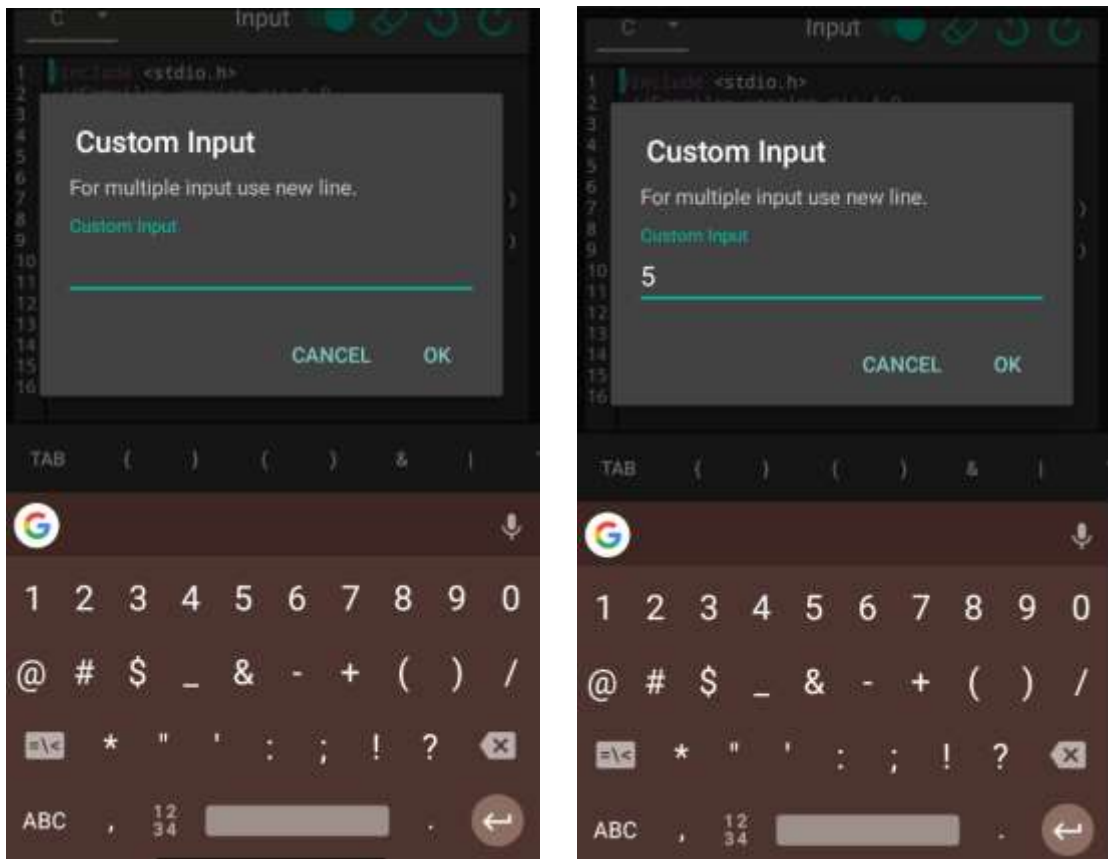


### **ΒΗΜΑ 4**

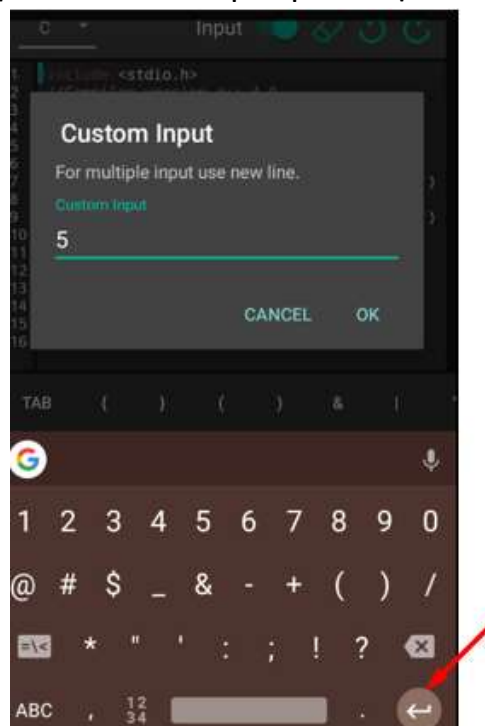
Για κάθε είσοδο χρήστη αντιστοιχεί μια γραμμή εισαγωγής. Μέχρις ότου να πατηθεί το enter ΔΕΝ θεωρείται ότι έχει αλλάξει η εισαγωγή/ανάθεση τιμής στην αντίστοιχη scanf . Ειδικότερα (5 enter 10 αντιστοιχεί στην εισαγωγή των αριθμών 5 και 10 ενώ 5 10 enter αντιστοιχεί στην εισαγωγή του αριθμού 510).

*ΠΡΟΣΟΧΗ* για νέα σειρά/εισαγωγή τιμών απαιτείται η χρήση του enter και όχι του κενού(spacebar).

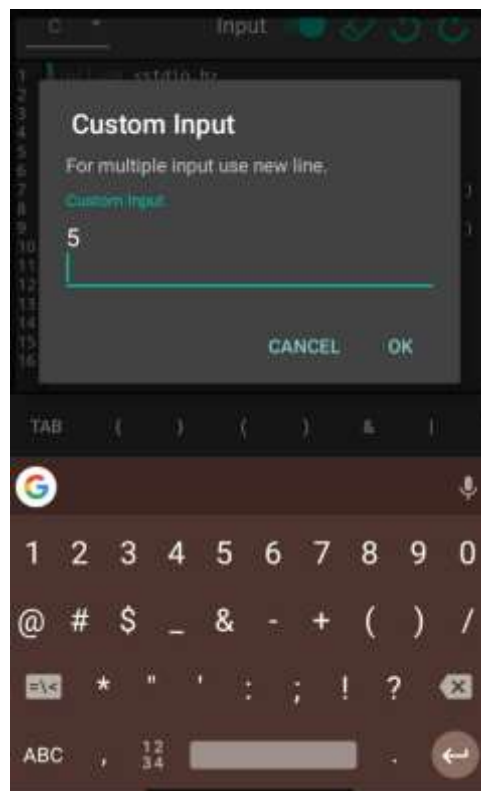
Στην επιλογή του Custom Input επιλέγουμε την είσοδο της 1<sup>ης</sup> scanf



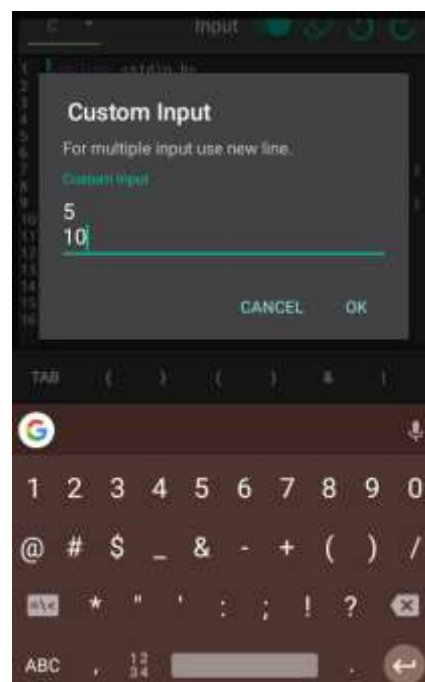
Στην επιλογή του Custom Input μετά την είσοδο του χρήστη:



Τονίζεται ότι ΠΑΝΤΑ ο κέρσορας θα μεταβαίνει στην ΕΠΟΜΕΝΗ σειρά.



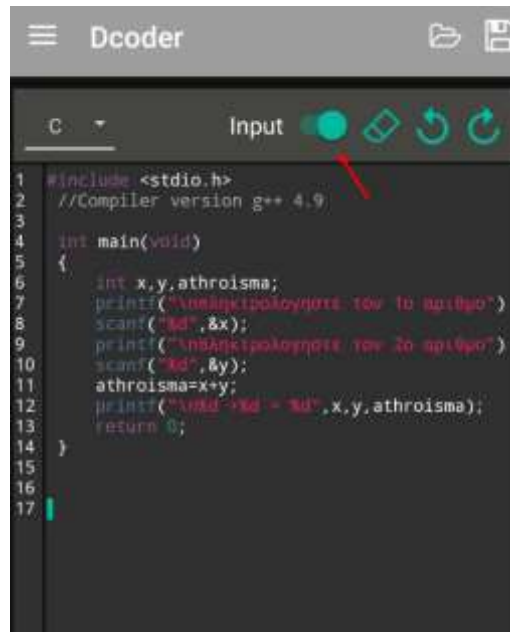
Εισάγουμε την νέα τιμή:



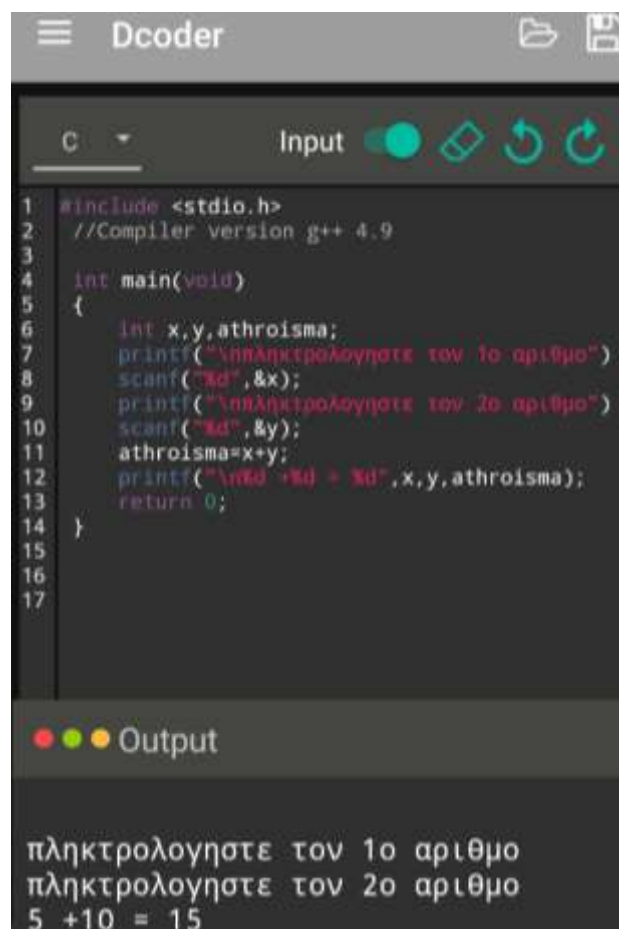
## ΒΗΜΑ 5

Επιλέγουμε OK και εκτελούμε το πρόγραμμα.

*ΠΡΟΣΟΧΗ* πλέον το input αν έχουν εισαχθεί ορθώς οι τιμές έχει αλλάξει εικονίδιο-έχει ενεργοποιηθεί



```
1 #include <stdio.h>
2 //Compiler version g++ 4.9
3
4 int main(void)
5 {
6     int x,y,athroisma;
7     printf("πληκτρολογηστε τον 1ο αριθμο")
8     scanf("%d",&x);
9     printf("πληκτρολογηστε τον 2ο αριθμο")
10    scanf("%d",&y);
11    athroisma=x+y;
12    printf("\nαδ +βδ = %d",x,y,athroisma);
13    return 0;
14 }
15
16
17
```



```
1 #include <stdio.h>
2 //Compiler version g++ 4.9
3
4 int main(void)
5 {
6     int x,y,athroisma;
7     printf("πληκτρολογηστε τον 1ο αριθμο")
8     scanf("%d",&x);
9     printf("πληκτρολογηστε τον 2ο αριθμο")
10    scanf("%d",&y);
11    athroisma=x+y;
12    printf("\nαδ +βδ = %d",x,y,athroisma);
13    return 0;
14 }
15
16
17
```

Output

```
πληκτρολογηστε τον 1ο αριθμο
πληκτρολογηστε τον 2ο αριθμο
5 +10 = 15
```