

Οδηγίες διόρθωσης Εργαστηρίου 1 - Άσκηση 1

Μέρος Α

Στο e-class μεταβείτε στο φάκελο που βρίσκεται στο μονοπάτι:

Έγγραφα/Αρχικός κατάλογος» Lab 1 2025

Κατεβάστε στον υπολογιστή σας το αρχείο <κωδικός>.zip (π.χ. 001.zip) που αντιστοιχεί στην ανάθεση που έχετε λάβει με email. Αποσυμπίεστε το φάκελο και δείτε αν περιέχει ένα αρχείο με την εξής ονομασία για να δώσετε **μια μονάδα**. Διαφορετικά δώστε 0 (μηδέν) μονάδες στο μέρος Α.

lab1_askisi1_<AM>.c όπου <AM> είναι ο αριθμός μητρώου.

```
lab1_askisi1_<AM>.c (ή lab1_ask1_<AM>.c)
```

```
0.3 0.2 0.3 0.2 μονάδες
```

Π.χ $0.3+0.2+0.3+0.2 = 1$ μονάδα (για ολόσωστο)!

Μέρος Β

Ανοίξετε το αρχείο του πηγαίου κώδικα για την Άσκηση 1 με το Visual Studio Code και ελέγξτε αν είναι σε επεξεργάσιμη μορφή, δηλαδή σε μορφή text για να δώσετε **μια μονάδα**. Σε αντίθετη περίπτωση δηλαδή αν το αρχείο είναι σε μορφή jpeg, jpg, png, pdf κλπ και επομένως δε μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο Visual Studio Code βαθμολογήστε τα μέρη Β - Ε με 0 (μηδέν).

Μέρος Γ

Εκτελέστε το αρχείου του πηγαίου κώδικα για την Άσκηση 1 με το Visual Studio Code. Εάν μεταγλωττίζεται και εκτελείται σωστά (χωρίς λάθη και χωρίς warnings) δώστε **τέσσερις μονάδες**. Διαφορετικά δώστε 0 (μηδέν) μονάδες στο μέρος Γ.

Μέρος Δ

Ελέγξτε αν έχει γίνει σωστή μορφοποίηση της `printf` για να δώσετε μέχρι **δύο μονάδες**, ανάλογα με το αν έχουν δηλωθεί μεταβλητές, τους τύπους των μεταβλητών καθώς και τα αποτελέσματα των αριθμητικών πράξεων. Θα πρέπει να τυπώνεται η έξοδος σε δύο τουλάχιστον διαφορετικές γραμμές, μια για κάθε πράξη.

```
printf("το γινόμενο του %d και του %d είναι %d\n", number1, number2, result1); ή  
printf("το γινόμενο του %d και του %d είναι %d\n", number1, number2, number1*number2); ή
```

```
printf("το γινόμενο του 100 και του 22 είναι %d\n", result1);
```

Σε περίπτωση είναι σωστή η printf και επιπλέον έχει χρησιμοποιηθεί ο τύπος *short int* για τη δήλωση των μεταβλητών εισόδου και είναι σωστή και η *printf* όπως φαίνεται παρακάτω δώστε μέχρι **μια μονάδα ακόμη (συνολικά τρεις μονάδες)** στο μέρος Δ.

```
printf("το γινόμενο του %hi και του %hi είναι %d\n", number1, number2, result1);
```

ή

```
printf("το γινόμενο του %hi και του %hi είναι %d\n", number1, number2, number1*number2);
```

Μέρος Ε

Ελέγξτε αν το πρόγραμμα έχει επαρκή σχόλια και ενδοπαραγραφοποίηση (indentation) π.χ. τουλάχιστον για τις γραμμές 1, 4, 12 για να δώσετε μέχρι **μια μονάδα**. Διαφορετικά δώστε 0 (μηδέν) μονάδες στο μέρος Ε.

Υπόδειγμα

Το παρακάτω πρόγραμμα εφόσον έχει υποβληθεί σε αρχείο σωστά ονομασμένο και εφόσον μεταγλωττίζεται και εκτελείται σωστά, θα βαθμολογηθεί με 10

```
/*Πρόγραμμα υπολογισμού γινομένων ακεραίων χωρίς συνάρτηση */
#include <stdio.h>
int main()
{
    /* Σενάριο 1 */
    /* δήλωση μεταβλητών */
    short int number1, number2, result;
    /* ανάθεση τιμών */
    number1 = 100, number2 = 22;
    /* υπολογισμοί και εκτύπωση τιμών */
    result = number1 * number2;
    printf("το γινόμενο %hi και %hi είναι %hi\n", number1,
    number2, result);
    /* Σενάριο 2 */
    number1 = -20, number2 = 34;
    /* υπολογισμοί και εκτύπωση τιμών */
    printf("το γινόμενο του %hi και του %hi είναι %hi\n", number1,
    number2, number1*number2);
    return(0);
}
```