**ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ**

Στην αρχική εμφάνιση του προγράμματος Volleyball playbook επιλέγουμε:

**Edit Text**: Στο πλαίσιο δεξιά θα πληκτρολογήσουμε την άσκηση που έχουμε επιλέξει.

**Edit Drawing**:

Επιλέγοντας **Court** μας δίνεται η δυνατότητα να επιλέξουμε το σχήμα – μέγεθος του γηπέδου που θα μας χρειαστεί για να σχηματίσουμε την άσκηση.

Επιλέγοντας **Players** μπορούμε να επιλέξουμε: Με τα νούμερά τους, **παίκτες** της μιας ομάδας (σε κύκλο) ή της άλλης ομάδας (σε τρίγωνο). Μαρκάρουμε με αριστερό κλικ και σέρνουμε τον παίκτη μέχρι το σημείο που επιθυμούμε να βρίσκεται.

Με τον ίδιο τρόπο επιλέγουμε και την **μπάλα**, που είναι το μικρό στρογγυλό σχήμα κάτω από τους παίκτες.

**Η συνεχόμενη γραμμή** είναι – φανερώνει κίνηση παίκτη. Αφού τη μαρκάρω στο πινακάκι δεξιά, μπαίνοντας στο σχήμα-γήπεδο, με αριστερό κλικ ξεκινάει η γραμμή, με αριστερό κλικ σταματάει η γραμμή και δεξί κλικ μπαίνει το βελάκι και ολοκληρώνεται η ενέργεια δηλ. η κίνηση του παίκτη.

**Η διακεκομμένη γραμμή** είναι – φανερώνει κίνηση μπάλας. Αφού τη μαρκάρω στο πινακάκι δεξιά, μπαίνοντας στο σχήμα-γήπεδο, με αριστερό κλικ ξεκινάει η γραμμή, με αριστερό κλικ σταματάει η γραμμή και δεξί κλικ μπαίνει το βελάκι και ολοκληρώνεται η ενέργεια δηλ. η κίνηση της μπάλας.

**Μη ξεχνάτε:**

Κάθε φορά για να γίνουν **“κινούμενα”** παίκτες και μπάλα, να επιλέγετε:

**Animation only & Add Sequence**

Για ότι κάνατε λάθος ή κάτι δεν σας αρέσει, μπορείτε να το επιλέξετε και **delete.**

Αποθηκεύσετε το αρχείο σας, με Ονοματεπώνυμο και τμήμα. Επισυνάψετε το αρχείο (χωρίς να κάνετε zip) στο φάκελο του τμήματός σας.

Καλή επιτυχία !!!

Μπορείτε να στείλετε ερωτήσεις μέσω webmail: [agianna@phyed.duth.gr](mailto:agianna@phyed.duth.gr) Ανέστης Γιαννακόπουλος