

Έμφυλες Ταυτότητες και Εκπαίδευση

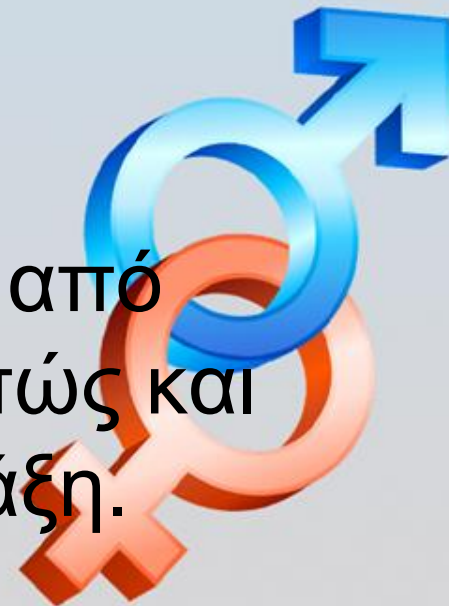
(Μάθημα 9)



Παιχνίδι: σημαντικό και απαραίτητο για την ανάπτυξη και την επιβίωση

Ενστικτώδες

Δεν χαρακτηρίζει μια ομάδα δραστηριοτήτων, ούτε συνοδεύεται από κάποια διάθεση, αλλά περιγράφει πώς και υπό ποιες συνθήκες γίνεται μια πράξη.



Παιχνίδι όταν:

- ✓ Εθελοντική επιλογή
- ✓ Παρακινούνται εσωτερικά
- ✓ Είναι μια δραστηριότητα από μόνη της
- ✓ Ευέλικτο
- ✓ Απρόβλεπτο
- ✓ Ευχάριστο, απολαυστικό
- ✓ Αυθόρμητο και ατέλειωτο
- ✓ Μη-πραγματικό



Σημασία παιχνιδιού

- ❖ Επιβίωση των ειδών
- ❖ Φυσική ανάπτυξη
- ❖ Συναισθηματικός έλεγχος
- ❖ Ανάπτυξη εγκεφάλου
- ❖ Διανοητική πρόοδος
- ❖ Πνευματική εμπειρία
- ❖ Διεγερτικό
- ❖ Κοινωνικές ικανότητες



- ❖ Ικανοποίηση
- ❖ Δημιουργικότητα
- ❖ Διαμόρφωση ταυτότητας
- ❖ Επίλυση τραυμάτων
- ❖ Ενσυναίσθηση
- ❖ Διαχείριση άγχους
- ❖ Διαμόρφωση γλώσσας
- ❖ Αισθητηριακή ανάπτυξη
- ❖ Προκαλεί επιπλέον παιχνίδι



Παιχνίδι και φύλο

Ιστορικά: πολύ μεγάλες διαφορές στον τρόπο που παίζουν τα αγόρια και τα κορίτσια (Μελέτη Cranwell)

Πολλοί γονείς σήμερα φοβούνται ότι το παιχνίδι ίσως προκαλεί ομοφυλοφιλία:
ΛΑΘΟΣ

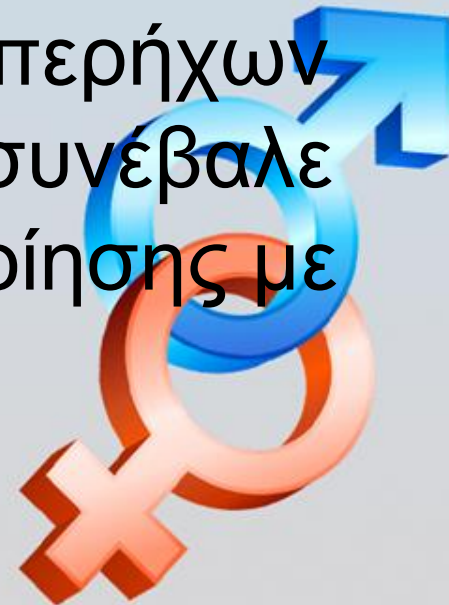


Φύλο και παιχνίδια

Τα προϊόντα για παιδιά έχουν έμφυλα χαρακτηριστικά.

Πριν τη γέννηση και καθ' όλη τη ζωή

Paoletti (2012): ότι η αύξηση των υπερήχων κατά τη διάρκεια της εγκυμοσύνης συνέβαλε στο θρίαμβο της έμφυλης κωδικοποίησης με βάση το χρώμα



Έμφυλα παιχνίδια

Αλλά και ρούχα, σχολικά είδη, ηλεκτρονικά παιχνίδια, ταινίες για παιδιά, νεανικά περιοδικά, τρόφιμα που προορίζονται ειδικά για παιδιά, διακόσμηση των παιδικών δωματίων, είδη φροντίδας για παιδιά, αλλά και γενικότερα η κουλτούρα των ΜΜΕ



Τύποι παιχνιδιού

- κινητικό – φυσικό παιχνίδι
- κοινωνικό παιχνίδι
- κατασκευαστικό παιχνίδι
- φανταστικό παιχνίδι
- παιχνίδια με κανόνες και στόχο τη νίκη



Παιχνίδια-αντικείμενα μεταξύ 6-12 ετών

Όμως είναι έμφυλα → επηρεάζουν
ανάπτυξη και έμφυλη ταυτότητα

Επιπτώσεις και στην επιλογή καριέρας και
στη μετέπειτα ζωή → μεταδίδουν μηνύματα



Βιομηχανία παιχνιδιών → αποσύνδεση από την κοινωνία

Τα έμφυλα παιχνίδια εμπλέκουν τις εταιρείες κατασκευής παιχνιδιών, τα προνόμια των ΜΜΕ, τις διαφημιστικές εταιρείες, τους γονείς και μερικές φορές ακόμη και τα ίδια τα παιδιά.



Η έμφυλη διχοτόμηση των παιχνιδιών:

Ενισχύει τις κυρίαρχες πολιτισμικές αντιλήψεις που αποτελούν τη βάση για την εμφάνιση προκαταλήψεων κατά των γυναικών

Επηρεάζει τον τρόπο που αντιλαμβανόμαστε τον εαυτό μας και τους άλλους

Επηρεάζει τις εκπαιδευτικές και επαγγελματικές φιλοδοξίες



Διαχωρισμός παιχνιδιών: Αποτέλεσμα
κοινωνικό-πολιτισμικών επιδράσεων
τόσο οι μητέρες όσο και οι πατέρες είναι πιο
πιθανό να αγοράσουν κατάλληλα για το
φύλο παιχνίδια



Έρευνες για παιχνίδια σε παιδικά δωμάτια
και σε γράμματα στον Άγιο Βασίλη

Μολονότι υπάρχουν ατομικές διαφορές στα
αγόρια και τα κορίτσια ζητούν και προτιμούν
να παίζουν με διαφορετικά παιχνίδια, τα
κορίτσια πιο συχνά με κούκλες και ειδική
οικιακής χρήσης, ενώ τα αγόρια με οχήματα,
τα παιχνίδια που έχουν σχέση με τον
εξωτερικό χώρο και με στρατιωτικού τύπου
παιχνίδια.



Έμφυλο marketing παιχνιδιών

Ξεχωριστές συσκευασίες

Χωρισμένα τα παιχνίδια στα μαγαζιά

Διαφημίσεις

